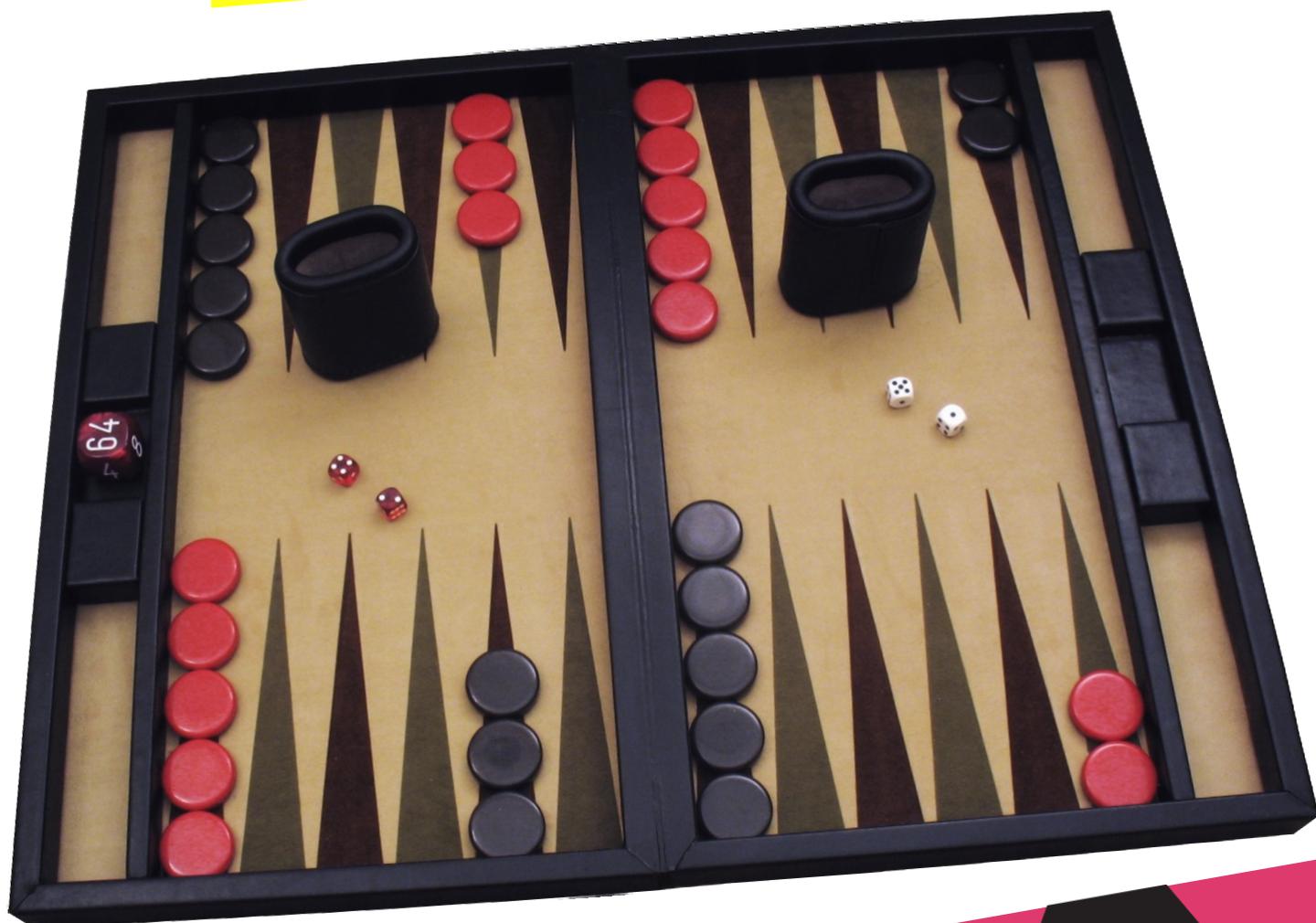


À vous de
JOUER !

LE
CPA
CENTRE
DU PATRIMOINE
ARMÉNIEN

Le Backgammon



valence
Romans
AGGL

Un peu d'Histoire

Le jeu du backgammon est considéré comme l'un des jeux les plus vieux avec le jeu de go et les échecs, et il est certainement celui qui a été le plus répandu géographiquement.

Durant l'Antiquité et le Moyen Âge, de nombreux jeux étaient joués sur un tablier de 24 cases et étaient réunis sous le nom de « jeu des tables ». Ces différents jeux se différenciaient notamment par le placement des pions en début de partie.

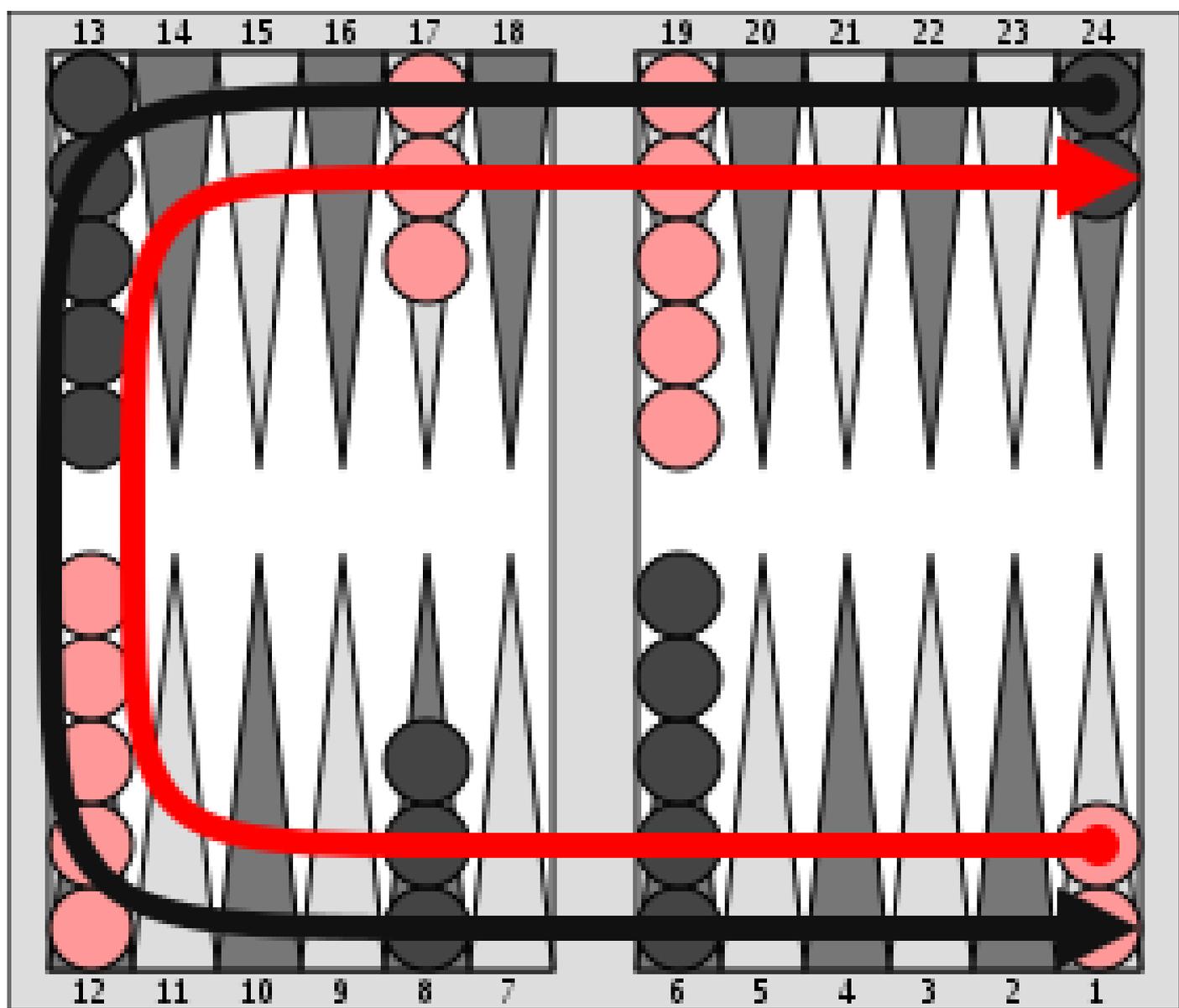
La variante du jeu des tables qui utilise la même position initiale que le Backgammon apparaît au Moyen Âge, sous différents noms suivant le pays où elle est jouée : **Todas Tablas** en **Espagne** (dans le livre des jeux d'Alfonso X), **Shuanglu** en **Chine** (dans le Pushuang) et **Golaka-Krida** en **Inde** (dans le Manasollasa). La position initiale du backgammon était donc déjà connue dès le XII-XIIIe siècle.

À la Renaissance, cette variante est la plus jouée en **Angleterre** où elle se nomme **Irish**. Elle sera aussi jouée en **France** sous le nom de **Toutes Tables** et en **Italie** sous le nom de **Totae Tabulae** (en latin).

Le nom **Backgammon** apparaît en 1635 en **Angleterre** (**Familiar Letters**). Le **Backgammon** se différencie alors de l'Irish par le fait de jouer 4 fois les doublets.

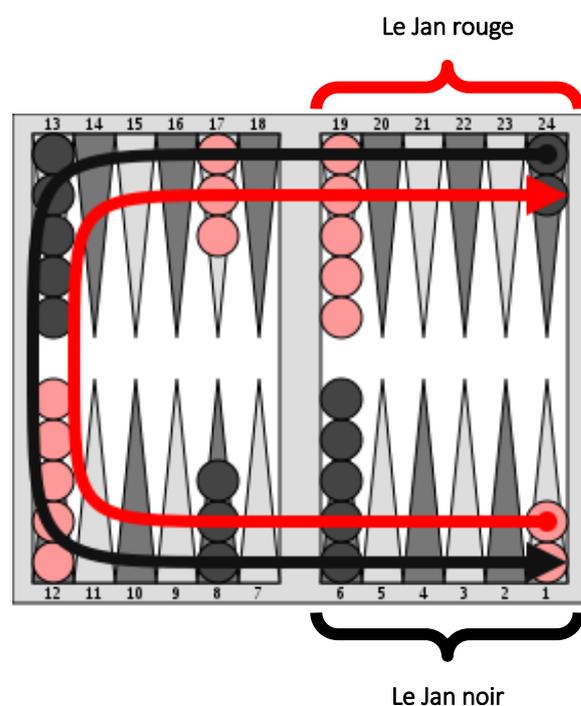
Il faudra attendre le siècle des Lumières pour que les règles du **Backgammon** soient totalement codifiées par Edmond Hoyle. Il ne manquera alors que le dé doubleur qui sera inventé aux **États-Unis** à la fin des années 1920 (**Backgammon Moderne**).

Le plateau de jeu



Préambule

La position des pions au départ est incontournable.



- Le Backgammon se joue à deux, en face à face.
- Chaque joueur a une couleur.
- Chaque joueur, en respectant le sens de circulation sur le plateau, doit ramener tous ses pions dans son Jan.
- Les pions avancent en tirant deux dés. Chacun des dés peut être joué séparément (ne pas les additionner).
- Les pions ne font qu'avancer. Jamais de recul.
- Un pion seul peut être 'mangé'. À partir de deux pions, ils ne peuvent être mangés, et occupent pleinement leur place.

Déroulement du jeu

Le but du jeu du joueur est de "sortir" tous ses pions du plateau, avant son adversaire. Chaque joueur essaie d'empêcher l'autre joueur d'avancer. Chaque joueur dispose de 15 pions de même couleur et d'une paire de dés de la couleur des pions.

= Tous ces pions doivent faire le tour du tablier. Les deux joueurs effectuent le tour du tablier en sens inverse.

La stratégie à employer est un mélange de blocage et d'attaque (en renvoyant les pions adverses au départ). La présence de lanciers de dés rend le calcul des probabilités indispensable.

La partie commence

Chacun lance un dé, le plus fort peut jouer la combinaison formée par les deux dés, en cas de double, on retire jusqu'à obtenir une valeur jouable.

Déplacer les pions

Chaque dé peut permettre de déplacer un pion d'un nombre de flèches égal au nombre de points affichés. Pour que le déplacement soit possible, il faut que la case d'arrivée ne soit pas bloquée, c'est-à-dire contienne moins de deux pions adverses.

Si la case contient un seul pion adverse, on le frappe, voir plus loin. En cas de double, les dés sont joués deux fois (exemple : en cas de double 5, le joueur doit jouer quatre fois le 5).

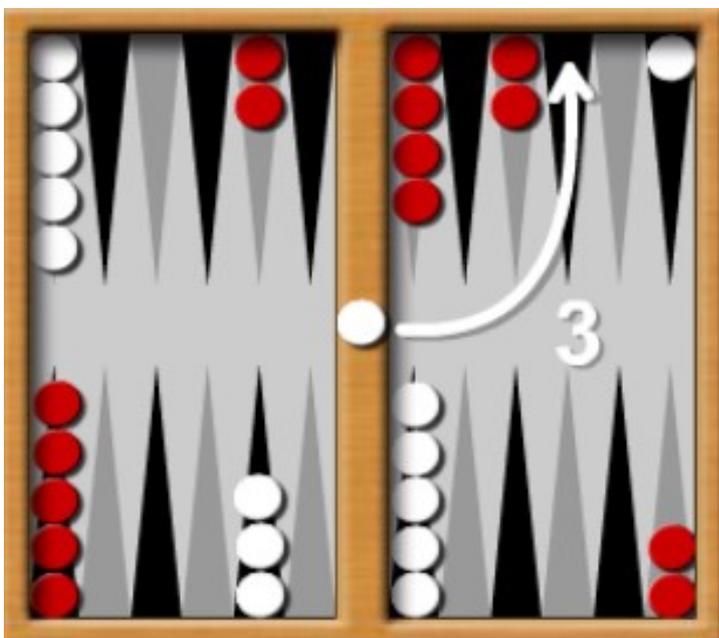
Déroulement du jeu

Frapper un pion

Nous l'avons vu, lorsque l'on aboutit à une case contenant un seul pion adverse, on le frappe, il se retrouve alors sur la barre centrale, du côté du joueur propriétaire du pion. Il doit alors faire le tour du tablier en entier. On peut frapper plus d'un pion par tour, un pion peut en frapper plusieurs. Les pions frappés seront empilés, ou alignés, sur la barre.

Libérer un pion

Aussi longtemps qu'un joueur a au moins un pion sur la barre, il ne peut pas jouer ses autres pions. Pour libérer ses pions, il doit jouer un nombre de points lui permettant d'atteindre une case non bloquée du Jan adverse (1 correspond à la case en bordure du tablier, 6 à la plus proche de la barre).

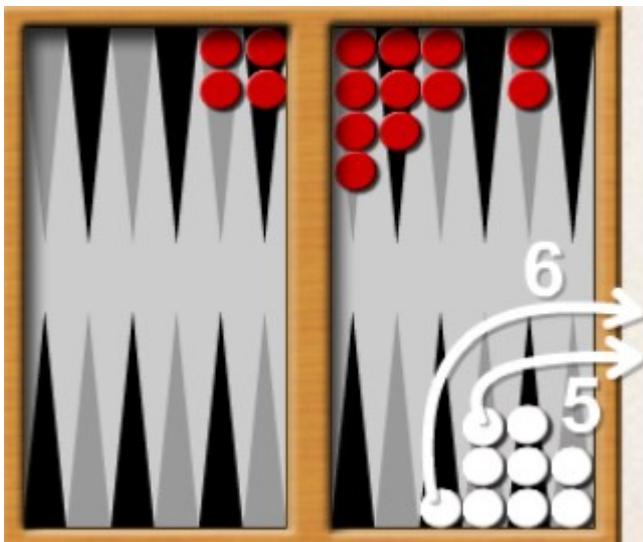


Si le blanc jette 4 et 3 avec un pion sur la barre, il doit rentrer le pion sur la flèche 3 du Jan intérieur rouge puisque la flèche 4 de rouge n'est pas libre.

Déroulement du jeu

Sortir ses pions

Une fois tous les pions dans son Jan, on peut commencer à les sortir (du jeu). Les pions sortis n'interviennent plus dans le jeu. Si un pion ou plusieurs pions sont « frappés » on est obligé d'attendre qu'ils soient revenus dans son Jan avant de pouvoir sortir d'autres pions. Pour ceci, on doit faire le nombre de points exacts correspondant aux nombre de cases pour sortir. Il y a une tolérance : si toutes les cases plus grandes ou égales au nombre du dé sont vides on peut sortir un pion de la flèche la plus éloignée (par exemple si 456 sont vides, un 5 permet de sortir un pion de la flèche 3).



Si le blanc jette 6 et 5, il sort ses deux pions les plus éloignés de la sortie.

Contraintes de jeu

- Si un joueur peut jouer ses deux dés, il doit le faire. S'il ne peut en jouer qu'un, il doit jouer le plus élevé.
- Si un joueur n'a pas sorti de pion alors que l'autre termine, il est « mars » (en français) ou « gammon » (en anglais) : un x2 supplémentaire est appliqué aux mises.
- Il est « backgammon », s'il a encore un pion sur la barre ou dans le Jan de l'adversaire, un x3 est alors appliqué (situation extrêmement rare).

Nous retrouver

Ouvert à **tous les publics**, **Le Cpa** propose régulièrement des **visites** ou des **ateliers** à destination des **enfants** et des **familles**. Le **week-end** ou pendant les **vacances**, profitez **d'animations originales et ludiques** encadrées par un médiateur, et découvrez autrement **l'exposition permanente**, l'exposition **temporaire**, ou des **notions clés** rattachées aux thématiques du Cpa !

À bientôt pour la réouverture de nos espaces !



Le Cpa

14 rue Louis-Gallet

26000 Valence

04 75 80 13 00

Pour plus d'informations :

www.le-cpa.com /  [@Le.Cpa.Valence](https://www.facebook.com/Le.Cpa.Valence)

**valence
Romans
AGGL** 

Le Cpa est un équipement de Valence Romans Agglo.