

À vous de
JOUER !

LE CPA
CENTRE
DU PATRIMOINE
ARMÉNIEN

Memory pour les grands et les petits

Alphabets du monde
MÉMO'
Découvrez 11 alphabets utilisés aux quatre
coins de la planète...

DUO

CARTES ET BUT DU JEU

- 44 cartes à jouer (22 paires)
- Un alphabet par couleur

Retrouve les paires
de lettres identiques
afin de réunir les quatre
cartes de la même
couleur. Par alphabet,
il y a deux lettres
différentes à retrouver,
correspondant au « a »
et au « b » latins.

Mémo'Duo

valence
Romans
AGGL

Introduction

« **Mémo'Duo** » est un **jeu conçu et édité par Le Cpa** sur la diversité des **alphabets du monde**.

Cette version est destinée à être imprimée, découpée et **jouée à la maison**. Deux **règles du jeu** existent : pour les plus **grands**, et pour les plus **petits**.

À bientôt au Cpa pour découvrir le jeu en boutique !



Les alphabets

Les alphabets

 Grec

 Hébreu

 Arménien

 Égyptien

 Japonnais

 Khmer

 Indonésien

 Géorgien

 Arabe

 Latin

 Cyrillique



Conception et édition : Le Cpa – Valence Romans Agglo
Illustration et graphisme : Olivier Umecker / 2017

Les règles du jeu

RÈGLE DU JEU ■

Mélange les cartes puis pose-les sur la table, face cachée. Le joueur le plus jeune retourne deux cartes, une à une. S'il trouve une paire, il garde les cartes et rejoue. Sinon, il remet les cartes à leur place, face cachée, et laisse un autre joueur tenter sa chance. Les joueurs peuvent augmenter leurs points s'ils ont les deux paires de la même couleur.

Chaque paire gagnée vaut 1 point. Si un joueur a les deux paires de la même couleur, les points des paires sont doublés.

Lorsqu'il trouve une paire, le joueur a la possibilité d'échanger une de ses paires avec un autre joueur, si les deux sont d'accord. Dans ce cas, il ne rejoue pas après l'échange.

Le jeu s'arrête quand il n'y a plus de cartes à retourner. Le gagnant est celui qui remporte le plus de points.

Les règles du jeu

RÈGLE DU JEU ■

VARIANTE POUR PLUS PETITS

Mélange les cartes puis pose-les sur la table, face cachée. Le joueur le plus jeune retourne deux cartes, une à une. S'il trouve une paire, il garde les cartes et rejoue. Sinon, il remet les cartes à leur place, face cachée, et laisse un autre joueur tenter sa chance.

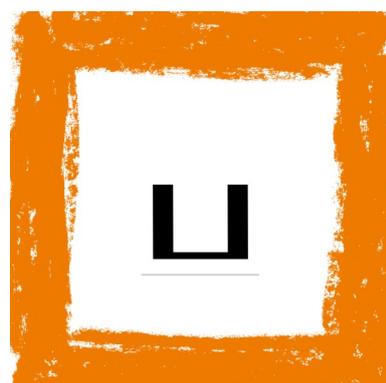
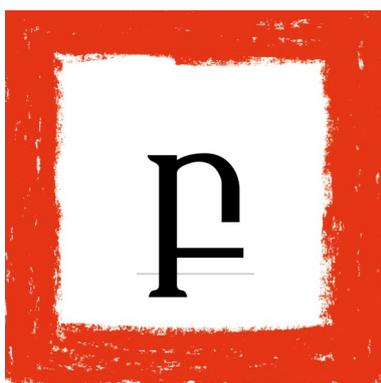
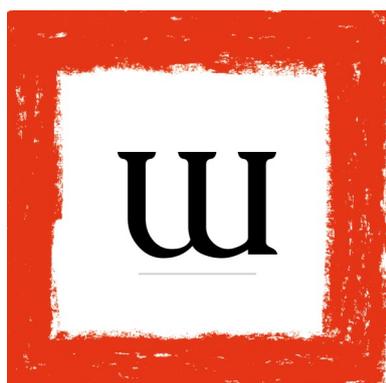
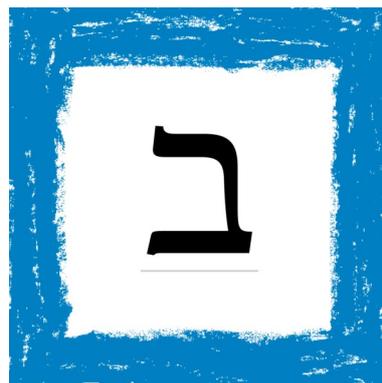
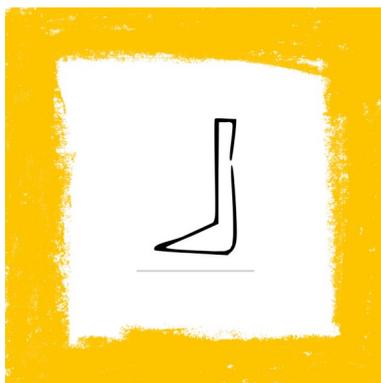
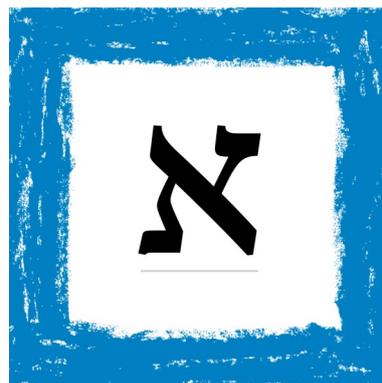
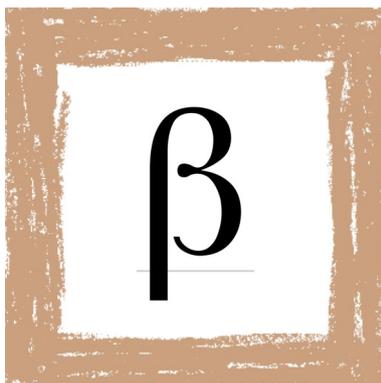
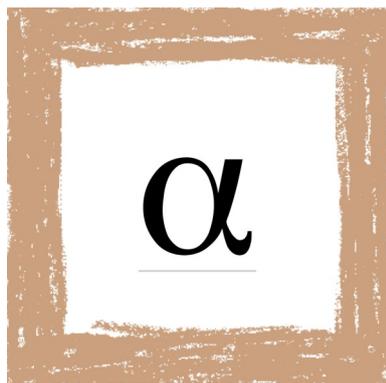
Le jeu se termine lorsqu'il ne reste plus de cartes face cachée. Celui qui obtient le plus grand nombre de cartes gagne la partie. À la fin du jeu, les participants mettent leurs paires en commun pour réunir celles qui appartiennent au même alphabet.

Retrouvez sur le site www.le-cpa.com
l'intégralité des alphabets et bien d'autres jeux à fabriquer !

Les CARTES



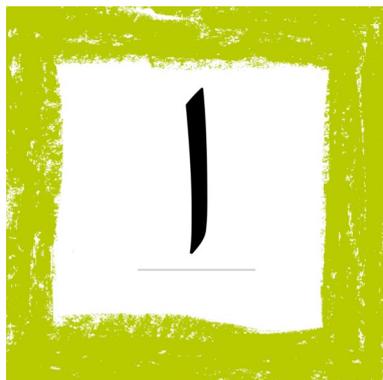
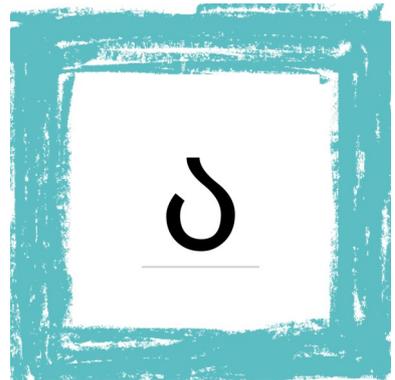
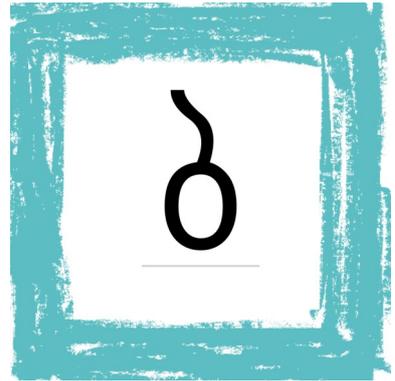
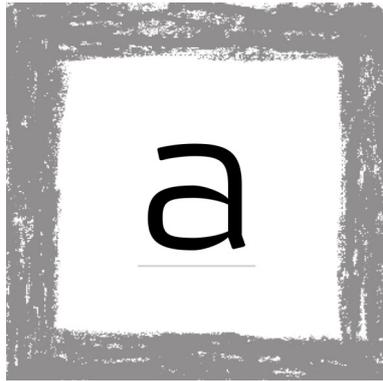
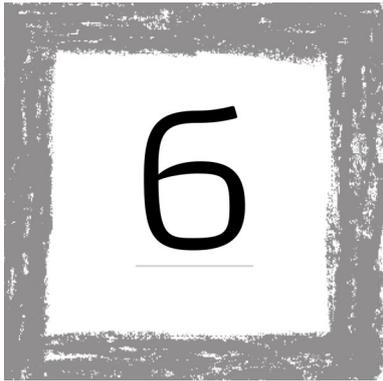
À vos ciseaux !



Les CARTES



À vos ciseaux !



Nous retrouver

Ouvert à **tous les publics**, **Le Cpa** propose régulièrement des **visites** ou des **ateliers** à destination des **enfants** et des **familles**. Le **week-end** ou pendant les **vacances**, profitez **d'animations originales et ludiques** encadrées par un médiateur, et découvrez autrement **l'exposition permanente**, l'exposition **temporaire**, ou des **notions clés** rattachées aux thématiques du Cpa !

À bientôt pour la réouverture de nos espaces !



Le Cpa

14 rue Louis-Gallet

26000 Valence

04 75 80 13 00

Pour plus d'informations :

www.le-cpa.com /  @Le.Cpa.Valence

**valence
Romans
AGGLO**

Le Cpa est un équipement de Valence Romans Agglo